



UNIVERSITAS SCIENTIARUM SZEGEDIENSIS
SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM
TERMÉSZETTUDOMÁNYI ÉS INFORMATIKAI KAR
OKTATÁSI DÉKÁNHELYETTES

SZTE TTIK NAGYKÖVETI HÁLÓZAT 3. hírlevél

Tisztelt Nagykövetségi Hálózati Tagunk!
Kedves Kolléga!

Jelen hírlevelünkben szeretnénk felhívni a figyelmüket az **SZTE TTIK Nyílt Napjára**, melyet **2021. január 23-án**, szombaton tartunk, **online** formában! A nyílt nap részletes programja a kari honlapon (<https://sci.u-szeged.hu/>) elérhető.

Kérjük Önöket, hogy látogassanak el a SZTE TTIK Nyílt Napjának programjaira és népszerűsítsék a kollégáik, valamint a tanítványaik körében!

Ezúton is szeretnénk jelezni továbbá, hogy egyetemünk is - alkalmazkodva a megváltozott élethelyzethez - idén online formában tájékoztatja a pályaválasztás előtt álló középiskolás diákokat a 2021-ben induló képzéseiről. Az SZTE felvétellel kapcsolatos információit és az Egyetemi Nyílt Nap programjait az alábbi fórumokon lehet megtekinteni:

<http://u-szeged.hu/felveteli> , www.facebook.com/szte.felveteli

Végezetül szíves figyelmükbe ajánljuk a TTIK Informatikai Intézete által szervezett középiskolások számára kiírt versenyt!

2021-ben a Szegedi Tudományegyetem Informatikai Intézete immáron 7. alkalommal hirdeti meg innovatív versenyét középiskolás diákok számára. A többi versenyhez képest nálunk nemcsak a diákokat, hanem az iskolákat is díjazzuk értékes nyereményekkel. A tavalyi versenyen a szekciók első helyezett iskolái például egy 3D nyomatót és egy MyDAQ mérőműszert kaptak, a második és harmadik helyezettek között Arduinokat és Arduino kiteket volt lehetőségünk nyereményként adni. A verseny összdíjazása több mint 1.000.000 Ft volt. A tavalyi verseny eredményei és díjai az alábbi honlapon tekinthetők meg:

<https://www.inf.u-szeged.hu/sziiv2020/eredmenyek>

A versenyen a diákok két kategóriában, a műszaki informatika és az informatika szekcióban indulhatnak pályamunkáikkal. Az idei évi verseny során sem szabunk teret a diákok kreativitásának.

A műszaki informatikai szekcióba olyan pályamunkák beérkezését várjuk, melyeknél egy kikötés van: a feladat ne csak programozási feladatból álljon. A diákoknak meg kell építeni, vagy már meglévő elemekből össze kell állítani egy rendszert (elektronikai, robotikai, vezeték nélküli rendszerek, biológiai jelek mérése és feldolgozása, stb...), amely működtetéséhez szükséges szoftvert is a diákoknak kell elkészítenie.



Az informatika szekcióba olyan pályamunkákat várunk, amelyekben a diákok egy szoftvert készítenek el. A fejlesztéshez tetszőleges programozási nyelv és programozói függvénykönyvtár használható. A szoftver kategóriáját illetően nem teszünk megkötést, lehet játék, asztali számítógépen futtatható alkalmazás, webes alkalmazás, mobil applikáció, vagy Kinect-es alkalmazás.

A versenyre középiskolás diákok egyénileg vagy legfeljebb 3 fős csapatokban, kísérőtanárral együtt a pályamű és kisfilm beküldésével jelentkezhetnek. A nevezés díjtalan.

Az első fordulóban a jelentkezéshez szükséges:

- egy pályamunka feltöltése .doc vagy .docx formátumban, a verseny hivatalos honlapjára is el kell küldeni, melynek a diákok által elkészített munka rövid, legfeljebb négyoldalas leírását kell tartalmaznia, valamint

- a diákoknak készíteniük kell egy 6-15 perces kisfilmet is, amelyben bemutatják a pályamunkát. A kisfilm linkjét is a jelentkezési felületen kell megadni és mindaddig elérhetővé tenni, amíg a verseny le nem zárul.

A tavalyi kisfilmeket az alábbi honlapra gyűjtöttük össze:

<https://www.inf.u-szeged.hu/sziiv2020/kisfilmek>

A pályamunka tartalmi részében és a kisfilmben is ki kell térni az elkészített eszköz/program céljára, innovatív jellegére, a megoldás módjára és az elért eredményekre. A beküldött pályamunkákat szekciónként egy zsűri pontozza.

A pályamunkák beküldésére februártól lesz lehetőség.

Beküldési határidő és a verseny első fordulójának lezárása: **2021. március 5.**

A verseny döntője a Kreatív Tudományos Program Középiskolásoknak keretei között kerül megrendezésre a Szegedi Tudományegyetemen. A döntőben a legjobb pályamunkákat beküldő csapatok vehetnek részt, ahol egy rövid, 10-12 diából álló prezentáció segítségével kell bemutatniuk munkájukat, ugyanis ennek hiányában az adott csapat automatikusan kiesik a versenyből. A prezentáció hossza maximum 15 perc, melynek végén a szekció zsűrije és a versenyen részt vevő csapatok feltehetik kérdéseiket, jelezhetik észrevételeiket. A prezentációba a kisfilmet is be lehet építeni. A döntő során lehetőséget biztosítunk a fejlesztett rendszerek működés közben történő bemutatására is. A bemutatott pályamunkák rövid, legfeljebb négyoldalas leírásából egy konferenciakötet is készül.

További híreket és információkat a verseny honlapján és Facebook oldalán teszünk közzé.

www.inf.u-szeged.hu/sziiv

<https://www.facebook.com/sztesziiv>

<http://sci.u-szeged.hu/kozepiskolaknak/versenyek/sziiv-2021>

A verseny döntője: **2021. április 16-17.**

Kérjük Önöket, hogy tegyék közzé a versenyre történő jelentkezés lehetőségét diákjaik számára!

Szeged, 2021. január 6.



Dr. Pfeiffer Ilona
oktatási dékánhelyettes